

Procès-verbal de l'Assemblée Générale du 16/02/2025

Introduction

Le 16/02/2025, les membres de l'association *Solarus Labs* se sont réunis en Assemblée Générale à Montrouge, et par visioconférence pour ceux qui ne pouvaient pas être là.

Etaient présents :

1. Christophe Thiéry.
2. Kévin Baumann.
3. Olivier Cléro.
4. Thomas Noury (membre de droit).
5. Clément Boissière.

L'Assemblée Générale a désigné :

- Christophe Thiéry en qualité de Président de Séance.
- Olivier Cléro en qualité de Secrétaire de Séance.

Le Président de Séance a rappelé que l'Assemblée Générale était appelée à statuer sur l'ordre du jour suivant :

- Rapport moral
- Rapport financier
- Élection des membres du Conseil d'Administration
- Fonctionnement de l'association

Rapport moral

Solarus Labs en 2024

Projets accomplis avec Solarus en 2024

- Avancement de Solarus 2.0 :
 - Une date de sortie pour 2.0 a été décidée.
 - Les ambitions ont été revues à la baisse afin de sortir 2.0 assez rapidement.
 - Le reste des fonctionnalités prévues initialement pour 2.0 mais non-terminées seront reportées pour 2.1 et versions ultérieures.
 - Grandes améliorations de l'API audio par Thomas.
 - Nombreuses améliorations de type Quality-of-Life et corrections de bugs par Christophe.
 - Mise à jour de la CI par Hugo.
 - Achat d'un Raspberry Pi pour améliorer le support de RecalBox.
- Site web de Solarus :

- Les vidéos (trailers, tutoriels) ont été uploadées sur PeerTube, ce qui permet de ne pas avoir de trackers tierces sur le site.
- Qlementine (bibliothèque graphique Qt) :
 - Release 1.0.0
 - Utilisé en production par l'entreprise Filewave.
 - Utilisé en version de développement pour Solarus Editor, ce qui permet de bénéficier d'un thème sombre, attendu depuis longtemps par la communauté !
- Solarus Android app :
 - Réécriture de l'interface utilisateur par Steve Spear, basée sur les maquettes d'Olivier.
 - Maintenance de la compilation/CI par Hhromic.
- La communauté a sorti plusieurs jeux *Zelda* amateurs :
 - Sortie d'une démo pour *Another Hyrule Fantasy* par Zeldo, une refonte du premier jeu *Zelda*.
 - Sortie de *The Labors of Zeldo* par Zeldo, une compilation d'énigmes *Zelda*.
 - Sortie d'une démo pour *Region of Deseraph* demo release, par Rasdarac.
 - Sortie d'une démo pour le remake de *A Link to the Past*, par KaKaShU-ruKioRa, Zeldo, DarkDavy15 et Adenothe.
- Le développement de jeux *Zelda* amateurs a continué :
 - *A Link to the Dream* par l'équipe de Binbin.
 - *Mercuris' Chest* par Metallizer.
- Des jeux non-issus de l'univers *Zelda* ont également été publiés :
 - *Galacta Knight*, un RPG dans l'univers de Kirby, par Blazie.
 - *Long Steel*, un jeu commercial d'Action/Aventure publié sur Steam, par Kyle Tassone.

Projets en pause en 2024

- Portage WASM de Solarus.
- Nouveau launcher Solarus
- Migration de la documentation Doxygen vers le nouveau site MkDocs.
- Children of Solarus
- Tutoriaux textes.
- Migration vers un monorepo (qu induit une mise à jour des fichiers CMake).

Projets envisagés en 2025

- Sortie de Solarus 2.0.0 :

- Date choisie mais maintenue secrète.
- Bande-annonce vidéo.
- Mise à jour de l’ancien Solarus Launcher avec Qt6 et Qlementine.
- Thème dark aux couleurs de Solarus pour Solarus Editor et Launcher.
- Versions de correctifs 2.0.x.
- Sont repoussés à Solarus 2.x.y ou plus tard :
 - Solarus sur RecalBox.
 - Solarus WASM.
 - Solarus Android.
 - Solarus iOS.
 - Solarus Launcher en QML.
 - Monorepo.
 - Documentation en markdown.
 - Tutoriaux textes.
- Développement de jeux :
 - *Children of Solarus*.
 - *Mercuris’ Chest*.
- Évènements :
 - Session de découverte de Solarus au club des sciences du lycée René Descartes (18 février 2025).

Approbation du rapport moral

Le rapport moral a été approuvé à l’unanimité par un vote sur Discord. Sur les 4 votants présents, il n’y a pas eu d’abstention.

Rapport financier

Solarus est bénéficiaire en 2024 :

- Petits dons récurrents et dons ponctuels.
- La trésorerie a été utilisée pour payer les frais de serveur et les frais de déplacement pour les hackatons.
- L’association n’ayant pas encore de compte en banque, Christophe a encaissé les fonds issus du stage de création de jeu durant l’été 2024. Il a donc une dette envers l’association Solarus Labs.
- L’association possède des fonds en dollars (USD), issus d’un don dans cette monnaie.

Le rapport financier a été approuvé à l’unanimité par un vote sur Discord. Sur les 4 votants présents, il n’y a pas eu d’abstention.

Élection des membres du Conseil d'Administration

Se sont présentés pour le Conseil d'Administration :

- Christophe Thiéry.
- Olivier Cléro.
- Kévin Baumann.

Cette composition du Conseil d'Administration a été approuvée à l'unanimité par un vote sur Discord. Sur les 4 votants présents, il n'y a pas eu d'abstention.

Fonctionnement de l'association

Aucun changement du fonctionnement de l'association n'a été réclamé ni décidé. L'association conserve le même fonctionnement que l'année précédente.

Nouveau(x) membre(s) de droit

Le Conseil d'Administration a décidé à l'unanimité de donner le statut de membre de droit à Clément Boissière pour son aide précieuse au développement de Solarus iOS.

Conclusion

Il a été dressé le présent Procès-Verbal, signé par le Président de Séance et le Secrétaire de Séance.