

Procès-verbal de l'Assemblée Générale du 02/03/2023

Introduction

Le 02/03/2023, les membres de l'association *Solarus Labs* se sont réunis en Assemblée Générale par visioconférence.

Etaient présents :

- Christophe Thiéry.
- Kévin Baumann.
- Olivier Cléro.
- Benjamin Schweitzer.
- Max Mraz (membre honorifique).
- Grégoire Hirsch (membre honorifique).

L'Assemblée Générale a désigné :

- Christophe Thiéry en qualité de Président de Séance.
- Olivier Cléro en qualité de Secrétaire de Séance.

Le Président de Séance a rappelé que l'Assemblée Générale était appelée à statuer sur l'ordre du jour suivant :

- Rapport moral
- Rapport financier
- Élection des membres du Conseil d'Administration
- Fonctionnement de l'association

Rapport moral

Solarus Labs en 2022

Projets accomplis avec Solarus en 2022

- Le jeu Ocean's Heart est sorti en janvier en version dématérialisée sur Nintendo Switch, grâce au portage réalisé par Grégoire.
- Nouvelle charte graphique par Olivier :
 - Nouveau logo.
 - Nouveau site web vitrine.
 - Nouveau site web pour la documentation.
- Du ménage a été fait dans les dépôts (moteur, outils, jeux) Git par Hugo Hromic :
 - Les dépôts obsolètes ont été archivés.
 - Des sous-groupes ont été créés pour organiser les dépôts qui commence à être nombreux.

- Les dépôts utilisent désormais le système de *releases* afin de proposer des téléchargements aux utilisateurs.
- Les tutoriels vidéo ont été mis à jour par Christopho :
 - Il y a désormais 61 tutoriels vidéo pour Solarus 1.6.
 - Ils sont disponibles à la fois en français et en anglais.
- La communauté a continué de contribuer aux projets liés à Solarus :
 - Packs de ressources.
 - Jeux.
 - Améliorations du moteur.

Projets ayant progressé en 2022

- Solarus 2.0 :
 - Correction de bugs.
- Nouveau Lanceur de quêtes Solarus :
 - Correction de bugs.
 - Connexion à l'API du nouveau site.
- *A Link to the Dream* :
 - Reprise du développement.
- *Mercuris' Chest* :
 - Reprise du développement.
- Portage Android de Solarus :
 - Hugo a nettoyé le projet.
 - Des utilisateurs ont pu tester et faire des retours.

Projets en pause en 2022

- Thème Qt sombre pour l'Éditeur de quêtes Solarus.
- Portage WASM de Solarus.

Projets envisagés en 2022

- Solarus 2.0 :
 - Fonctionnalités multi-joueurs.
 - Nouveau lanceur Solarus.
 - Portage Android.
 - Portage WASM.
 - Style sombre pour l'Éditeur de quête Solarus.
- Transmission des connaissances :
 - Transférer la documentation Doxygen vers le nouveau site MkDocs.
- Développement de jeux :
 - Priorité donnée à *Children of Solarus*.
 - *A Link to the Dream* : sortie possible en 2023.
 - *Oni-Link Begins*.
 - *Mercuris' Chest*.

Le rapport moral a été approuvé à l'unanimité par un vote sur Discord. Sur les 6 présents, il n'y a pas eu d'abstention.

Rapport financier

Solarus est bénéficiaire en 2022 :

- Petits dons récurrents et dons ponctuels (dont un don conséquent de Max).
- La trésorerie a été utilisée pour payer les frais de serveur.

Le rapport financier a été approuvé à l'unanimité par un vote sur Discord. Sur les 6 présents, il n'y a pas eu d'abstention.

Élection des membres du Conseil d'Administration

Se sont présentés pour le Conseil d'Administration :

- Christophe Thiéry.
- Olivier Cléro.
- Kévin Baumann.

Cette composition du Conseil d'Administration a été approuvée à l'unanimité par un vote sur Discord. Sur les 6 présents, il n'y a pas eu d'abstention.

Fonctionnement de l'association

Aucun changement du fonctionnement de l'association n'a été réclamé ni décidé. L'association conserve le même fonctionnement que l'année précédente.

Conclusion

Il a été dressé le présent Procès-Verbal, signé par le Président de Séance et le Secrétaire de Séance.